



HARRASTUSMESSUT

Hyvree päivee!

Lähestyn kouluanne Kuopion nuorisovaltuuston puolesta. Surullisen usein nykypäivänä näyttäisi siltä, että nuoret eivät löydä elämäänsä oikeastaan minkäänlaisia harrastuksia. Ei vain löydy sitä omaa juttua, tai vaihtoehtoisesti sitä on hankala lähestyä. Mutta ei hätää! Tuoreena ideana Kuopion nuorisovaltuusto on päättänyt ryhtyä järjestämään ensi syksyksi "marginaaliharrastusten messutapahtumaa". Homman perimmäisin ja keskeisin pointti on tuoda nimenomaan vähemmän tunnettuja harrastuksia esille samalla kertaa, totta kai nimenomaan nuorille suunnattuina.

Esiteltävät harrasteet tulevat olemaan pääpainotteisesti melko liikunnallisia ulko- että sisälajeja. Kestoa tapahtumalle tulisi kertymään 1-2h riippuen osallistujien määrästä ja halukkuudesta. Käytännössä esittely tapahtuisi käytännön demonstraatioina, ständityyppisenä esittelyinä ja ottamalla nuoret suoraan mukaan kokeilemaan harrastusta! Esimerkiksi meillä oli ajatuksena pyrkiä esittelemään seuraavat lajit:

Esitellyt tapahtumat oletusarvoisesti paikallisten harrastajayhdistysten toimesta. Fyysisesti tapahtuma sijoittuu nuoris...Kulttuuriareena 44:lle ja sen välittömään ympäristöön riippuen lajin vaatimasta ympäristöstä.

- Capoeira** ~ brasilialainen kamppailulaji, tanssin ja fyysisen pelin yhteensulauma
- Ninjutsu** ~ perinteisten japanilaisten taistelutaitojen muoto, jolle on ominaista vekkouden käyttö, vastustajan välttely ja konfliktien ennalta suunnittelu suoran voimankäytön sijaan
- Airsoft** ~ seikkailu-urheilulaji, joka pyrkii simuloimaan tulitaistelutilanteita muovikuulia ampuvien replica-aseiden, oikeannäköisten sotilasvarusteiden ja oikeita sodankäyntiin liittyviä toimintamalleja hyödyntämällä
- Geokätköily** ~ ulkoiluharrastus, jossa piilotetaan ja etsitään geokätköiksi kutsuttuja rasioita. Useimmiten kätkön sijainti määritetään GPS-paikannuslaitteen avulla
- Parkour** ~ liikuntalaji, jossa pyritään liikkumaan mahdollisimman suoraan paikasta A paikkaan B, yleensä kaupunkialueella. Parkourissa pyritään innovatiiviseen ja katkeamattomaan sulavaan liikkeeseen
- Larp** ~ eli live-roolipeli, on roolipelaamisen muoto, jossa pelaajat ilmaisevat roolihahmojensa toimintaa käyttäen kokonaisvaltaisesti koko kehoaan apuna sekä pukeutumalla hahmonsa

Toivoisimme, että Kuopion yläasteet ja lukiot voisivat tehdä kanssamme yhteistyötä tapahtuman järjestämisessä. Toivoisimme että mahdollisimman

moni koulu voisi sulauttaa tapahtumassa vierailun esimerkiksi liikuntaryhmien ohjelmaan, tai jopa yleiseksi päivän ohjelmaksi osalle oppilaista (100-300 osallistujaa per koulu optimaali). **2. syyskuuta** ollaan esitetty tapahtuman ajankohdaksi Kallaveden lukion toiveesta. Käytännössä se tarkoittaa kahta arkipäivää, joiden aikana koulut vierailevat tapahtumassa kukin omalla vuorollaan.

Vastaukset, kysymykset ja ehdotukset voi lähettää Nuvan omaan sähköpostiin (nuva@kuopionnuorisovaltuusto.com) tai suoraan minulle puhelimeen 040 0821 838.

Kesää ja erityisesti kesälomaa odotellessa ja etukäteen kiitellen:
-Kalle Kärki